

**SISTEM TEKMOVANJA V  
BASEBALLU ZA DEČKE IN DEKLICE  
2018**

I. Splošne določbe .....	2
II. Sistem tekmovanja .....	2
III. Omejitve .....	6
IV. Registracija .....	8
V. Varnost .....	8
VI. Kazni .....	9
VII. Prehodne in končne določbe .....	10

## **I. SPLOŠNE DOLOČBE**

### **1. člen**

Ta pravilnik ureja sistem tekmovanja v baseballu za dečke in deklice v okviru Zveze za baseball in softball Slovenije (v nadaljevanju: ZBSS).

### **2. člen**

Tekmuje se po veljavnem Registracijskem pravilniku ZBSS in Tekmovalnem pravilniku ZBSS in Sistemu tekmovanja v baseballu za dečke in deklice 2018.

### **3. člen**

Tekmovanja se igrajo na zunanjih igriščih po razporedu komisarja in se pričnejo aprila ter se predvidoma končajo oktobra.

### **4. člen**

Tekmovanja vodi komisar, ki ga imenuje Izvršni odbor (v nadaljevanju: IO) ZBSS. Vsa obvestila komisarju v skladu s tem pravilnikom se štejejo za ustrezna samo, če so pravočasno poslana na email naslov komisar@zbss.si.

Rezultati tekmovanja se redno objavljajo v biltenu, ki ga izdaja komisar, in na spletni strani ZBSS.

## **II. SISTEM TEKMOVANJA**

### **5. člen**

Redni del tekmovanja poteka ligaško, v obliki 4 turnirjev, ki so ob nedeljah in v rezervnem terminu ob četrtnih in nedeljah, skladno s koledarjem tekmovanja.

Če je število potrebnih turnirjev večje ali enako številu ekip je vsaka ekipa dolžna organizirati ustrezno število turnirjev. V primeru, da število turnirjev ni deljivo s številom ekip, se ekipe lahko prijavo k organizaciji presežnih turnirjev. Če kandidata za organizacijo ni, komisar z žrebom določi igrišče,

na katerem se turnir igra, stroški pa se razdelijo med vse prijavljene ekipe.

Igra se z mehko baseball žogico velikosti 9 palcev.

Veljajo sledeče omejitve:

- V menjavi lahko napadalna ekipa doseže največ 4 točke.
- Tekme trajajo 3 menjave.
- Metalec je trener.
- Če udarjena žoga zadane trenerja - metalca, sodnik kliče "dead ball", odbijalec in tekači pa dobijo eno bazo.
- Če po koncu tekmovalnega časa ni zmagovalca, se tekma nadaljuje po pravilih za izenačeno tekmo.
- Ekipa za nastop na tekmi potrebuje najmanj 7 svojih igralcev. Manjkajoči igralci se v napadu štejejo kot izločeni. Na listi odbijanja so lahko manjkajoči igralci na katerikoli poziciji.

## **6. člen**

Za zmago na posamezni tekmi dobi ekipa eno točko, za poraz pa nič točk.

Vrstni red na lestvici se določi glede na osvojeno število točk.

Če imata dve ali več ekip enako število točk, se vrstni red določa po naslednjih kriterijih:

1. ekipa, ki se je udeležila več turnirjev, je uvrščena višje,
2. ekipa, ki ima v medsebojnih tekmah več zmag, je uvrščena višje,
3. ekipa, ki ima višjo razliko med danimi in prejetimi točkami v rednem delu tekmovanja, je uvrščena višje,
4. žreb določi, kdo je uvrščen višje.

## **7. člen**

Sistem tekmovanja v rednem delu je odvisen od števila prijavljenih ekip na turnir.

**DVE EKIPI:**

1. krog      A : B

2. krog      B : A

**TRI EKIPE:**

1. krog      A : B

2. krog      C : A

3. krog      B : C

**ŠTIRI EKIPE:**

1. krog      B : A

2. krog      C : D

3. krog      D : B

4. krog      A : C

5. krog      D : A

6. krog      B : C

**PET EKIP:**

Če je na turnir prijavljenih pet ekip, se igra po sistemu vsak z vsakim. Komisar lahko zaradi večjega števila ekip spremeni lokacijo turnirja, v kolikor je to potrebno.

**ŠEST EKIP:**

Če je na turnir prijavljenih šest ekip, se igra v dveh skupinah po razporedu za 3 ekipe, ki lahko igrata na različnih igriščih. Skupini sta narejeni po sledečem ključu:

- prvo skupino na turnirju sestavljajo ekipe na sodih mestih, drugo skupino ekipe na lihih mestih aktualne tekmovalne lestvice,
- na prvem turnirju se skupini določi na podlagi končnega vrstnega reda ekip na državnem prvenstvu v prejšnji sezoni,
- če katere od ekip na prejšnjem turnirju oziroma na državnem prvenstvu v prejšnji sezoni niso nastopale, se jih doda na koncu po abecednem vrstnem redu imena ekipe.

## **VEČ KOT ŠEST EKIP:**

Če je prijavljenih več kot šest ekip, se igra v dveh skupinah na dveh lokacijah. Delitev v skupini je enaka kot pri sistemu za šest ekip. Vsaka skupina igra po sistemu za ustrezno število ekip.

## **8. člen**

Končnica državnega prvenstva poteka ob sobotah ali nedeljah s pričetkom ob 10:00. Rezervni termin je ob četrtnih s pričetkom ob 17:00 in prostih sobotah ali nedeljah s pričetkom ob 10:00 ali 15:00.

Če se zaradi kakršnegakoli vzroka premakne termin predvidenih tekem, se tekme odigrajo v prvem rezervnem terminu.

Zmagovalec serije tekem med prvo- in drugouvrščeno ekipo po rednem delu po sistemu »na dve zmagi«, je državni prvak Republike Slovenije v baseballu v kategoriji dečki in deklice.

Prvo in tretjo tekmo je domačin višje uvrščena ekipa, drugo tekmo je domačin nižje uvrščena ekipa.

Ostale ekipe igrajo za končno razvrstitev eno tekmo po sistemu 3-4, 5-6, 7-8 in tako dalje.

Domačin je višje uvrščena ekipa.

Vse tekme končnice trajajo 5 menjav oziroma največ 90 minut.

Tekme za končno razvrstitev se igrajo z metalci.

Če metalec namenoma ali nenamenoma na isti tekmi skupno trikrat zadane odbijalca ali več odbijalcev, na tej tekmi ne sme več metati.

Metalec lahko v enem dnevu odmeče največ 3 menjave. Nato ne sme metati 2 naslednja dneva.

Napadi so omenjeni na štiri dobljene točke.

Ekipa za nastop na turnirju potrebuje najmanj 7 svojih igralcev. Manjkajoči igralci se v napadu štejejo kot izločeni. Na listi odbijanja so lahko manjkajoči igralci na katerikoli poziciji.

## **9. člen**

Za prijavo ekip na turnir je zadnji dan torek do polnoči pred turnirjem. Prijave sprejema komisar tekmovanja, ki tudi določi razpored tekem in v sredo obvesti vse prijavljene ekipe in organizatorja o razporedu.

## **10. člen**

V primeru, da organizator zaradi slabega vremena ne more izpeljati turnirja, lahko kandidira za organizacijo le-tega v rezervnem terminu.

Zadnji rok za odpoved turnirja s strani organizatorja je sedem dni pred turnirjem. V primeru, da se organizator odpove organizaciji turnirja, se najde drugega organizatorja. Prednost imajo klubi, ki v tekmovalni sezoni še niso organizirali turnirja.

Organizator je dolžan obvestiti komisarja o rezultatih turnirja in tekem končnice (mišljeni so končni rezultati) najkasneje do polnoči na dan turnirja ali posamezne tekme.

Vso dokumentacijo (sezname igralcev, rezultate vseh tekem po menjavah) je organizator dolžan predati komisarju najkasneje 3 dni po turnirju.

Možnost organizacije imajo vse ekipe, ki se prijavijo v državno prvenstvo.

## **11. člen**

Zmagovalec končnice je državni prvak Republike Slovenije v baseballu v kategoriji dečki in deklice.

### **III. OMEJITVE**

## **12. člen**

Pravico nastopa imajo vsi dečki in deklice, ki so ali bodo v koledarskem letu dopolnili 12 let, in mlajši.

### **OMEJITEV ZA STAREJŠE IGRALCE:**

Pravico nastopa za vsako ekipo imajo tudi trije igralci, ki so ali bodo v koledarskem letu dopolnili 13 let, vendar ne smejo igrati na poziciji metalca.

### **OMEJITEV ZA MLAJŠE IGRALCE:**

Igralci in igralkе, mlajši od 8 let, ne smejo igrati v infieldu.

### **OMEJITEV ZA NEREGISTRIRANE IGRALCE:**

Na tekmovanju lahko nastopajo samo igralci in igralkе, registrirani pri ZBSS. Seznam - tekmovalno listo vodi sekretar zveze, vodje ekip pa ga morajo imeti na vseh tekmah.

Če želi na turnirju za ekipo zaigrati še neregistriran igralec, lahko tak igralec igra pod pogojem, da ima s seboj veljavni osebni dokument, s katerim dokazuje svojo starost. Tak igralec mora biti na seznamih označen kot neregistriran.

Igralec lahko kot neregistriran igra za ekipo samo na enem turnirju. Klub ga mora registrirati pri ZBSS najkasneje do naslednje tekme oziroma v roku 14 dni od prvega nastopa.

### **13. člen**

Trenerji ekip morajo imeti za vse svoje igralce, prisotne na tekmah, osebne dokumente ali fotokopije osebnih dokumentov ali potrjen seznam igralcev - tekmovalno listo.

Pred svojo prvo tekmo na turnirju in pred vsako tekmo končnice mora vsaka ekipa organizatorju oddati seznam vseh svojih prisotnih igralcev.

Igralci, za katere veljajo posebne omejitve po 12. členu, morajo biti na seznamu jasno označeni. Vpogled v seznam imajo vsi vodje ekip tekom turnirja oz. tekme končnice, po turnirju pa ga organizator preda komisarju.

### **14. člen**

Če so na turnir prijavljene do 3 ekipe, mora organizator zagotoviti enega sodnika, če je prijavljenih več ekip, pa mora zagotoviti vsaj dva sodnika.

### **15. člen**

Dvojno licenco se lahko pridobi le za mednarodne tekme. Za izdajo dvojne licence za igranje v ekipi drugega kluba potrebuje igralec soglasje matičnega kluba. V eni sezoni lahko igralec pridobi samo eno dvojno licenco, ki se glasi na točno določeno ekipo. Če ima klub prijavljeni dve ekipi, od katerih

ena igra v mednarodnih tekmovanjih, imajo igralci, prijavljeni v ekipi, ki v mednarodnih tekmovanjih ne igra, avtomatsko dvojne licence za igranje v ekipi, ki igra v mednarodnem tekmovanju, lahko pa namesto tega zaprosijo za izdajo dvojne licence v ekipi drugega kluba. Dvojne licence odobri komisar tekmovanja in jih objavi v biltenu.

#### **16. člen**

Omejitve iz 12. člena veljajo na vseh uradnih tekmovanjih za dečke in deklice pod okriljem ZBSS.

#### **17. člen**

Kdor krši omejitve iz 12. člena tega pravilnika, na pritožbo nasprotne ekipe izgubi tekmo in se kaznuje z odvzemom točk za tekmo ali tekme, kjer je prišlo do kršitve.

### IV. REGISTRACIJA

#### **18. člen**

Tekmovanje je za člane ZBSS brezplačno.

Registracija velja za celotno sezono in je možna samo v roku, ki ga razpiše ZBSS.

### V. VARNOST

#### **19. člen**

Lovilci (catcherji) morajo obvezno nositi zaščitna sredstva. Obvezna zaščitna sredstva so čelada z masko za obraz, prsni ščitnik in ščitniki za noge.

Vsi igralci moškega spola morajo obvezno nositi ščitnike za moda.

Vsi igralci v napadu morajo obvezno nositi zaščitno čelado. Odmetavanje čelade med tekom je prepovedano.

Uporaba športne obutve s kovinskimi čepi na podplatu je prepovedana.



## **20. člen**

Sodniki morajo pred tekmovanjem izvršiti pregled (apel), na katerem preverijo, ali ekipe izpolnjujejo varnostne kriterije.

Če sodniki ugotovijo pomanjkljivosti oziroma neizpolnjevanje varnostnih kriterijev, situacijo rešijo v skladu s spodnjimi določbami:

- če ekipa nima vsaj štirih zaščitnih čelad za napadalce, si ekipa čelade izposodi,
- če ekipa nima zaščitnih sredstev za lovilca (catcherja), si zaščitna sredstva izposodi,
- igralci ne smejo nastopiti v čevljih z kovinskimi klini. V primeru kršitve je sodnik dolžan trenerju ekipe, katere igralec krši pravilnik, podati opozorilo, igralec pa si mora obuti primerno obutev. Če igralec pomanjkljivosti ne odpravi, je izključen iz tekme.
- igralec, ki med tekom namerno odvrže čelado, je izločen (namerno ugotovi sodnik).

## **VI. KAZNI**

### **21. člen**

V primeru odpovedi turnirja s strani organizatorja po roku iz 10. člena se organizator kaznuje s 100,00 EUR.

Če se ekipa odjavi na dan turnirja ali se ne odjavi in ne pride na turnir, se kaznuje s 100,00 EUR. Razporejene tekme se zabeležijo v korist prisotne ekipe.

Če organizator komisarja ne obvesti o rezultatih tekem najkasneje do polnoči na dan tekem, se kaznuje s 50,00 EUR.

Če organizator komisarju ne preda dokumentacije najkasneje v 3 dneh po tekmah, se kaznuje s 50,00 EUR.

### **22. člen**

V primeru kršenja pravil komisar odloči skladno s pravilniki. Pritožbe na komisarjevo odločitev rešuje komisija za pritožbe. Odločitev komisije za pritožbe je dokončna.

## VII. PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE

### **23. člen**

Ta pravilnik je sprejel IO ZBSS na svoji seji dne 10.4.2018 in prične veljati takoj.

Marko Mrdjenovič  
predsednik ZBSS